

**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**User Manual**

用戶手冊

用戶手冊

**Manual del usuario**

**Manuel de l'utilisateur**

**Benutzerhandbuch**

사용자 설명서

**Руководство пользователя**

**Gebruikershandleiding**

**Instrukcja obsługi**

**Uživatelská příručka**

**Εγχειρίδιο χρήσης**

**Kullanım Kılavuzu**

**Manuale d'uso**

**Handbok**

**Brugervejledning**

**Brukerveiledning**

**Käyttöohje**

**Felhasználói kézikönyv**

مدخستس عمل ل يلد

**Manual do Usuário**

# D7 Series



PICTURE BY  
**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## **Direitos do Autor**

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e programa é protegida pelas leis de direito do autor internacionais com todos os direitos reservados. Nem este manual nem o material contido aqui podem ser reproduzidos sem um consentimento escrito do autor.

© Copyright 2011

## **Cláusula de Desesresponsabilização**

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. O fabricante não tem representações ou garantias em relação ao conteúdo aqui descrito e não se responsabiliza especificamente por qualquer garantia implicada de comercialização ou ajuste para qualquer objectivo em particular. O fabricante reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações periodicamente no conteúdo aqui descrito sem obrigação de fabricante de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou alteração.

## **Reconhecimento de Marca Registada**

Kensington é uma marca registada americana da ACCO Brand Corporation com registos emitidos e aplicações pendentes em outros países.

Todos os outros nomes usados neste manual são de propriedades de seus respectivos proprietários e são reconhecidas.

## **Informações Importantes de Segurança**

**Importante:**

*Recomenda-se ler esta secção cuidadosamente antes de usar o projector. Estas instruções de segurança e uso asseguram o uso do aparelho por muitos anos com segurança. Guarde este manual para referência futura.*

### **Símbolos Usados**

Símbolos de aviso são usados na unidade e neste manual para o alertar sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para o alertar sobre informações importantes.

**Nota:**

*Contém informações adicionais sobre o assunto em questão.*

**Importante:**

*Contém informações que devem ser observadas.*

**Cuidado:**

*O alerta sobre situações que podem danificar a unidade.*

**Aviso:**

*O alerta sobre situações que podem danificar a unidade, criar ambiente perigoso ou causar lesão.*

O manual contém peças e itens de componentes nos menus OSD que são escritos em negrito como neste exemplo.

“Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

### **Informações Gerais de Segurança**

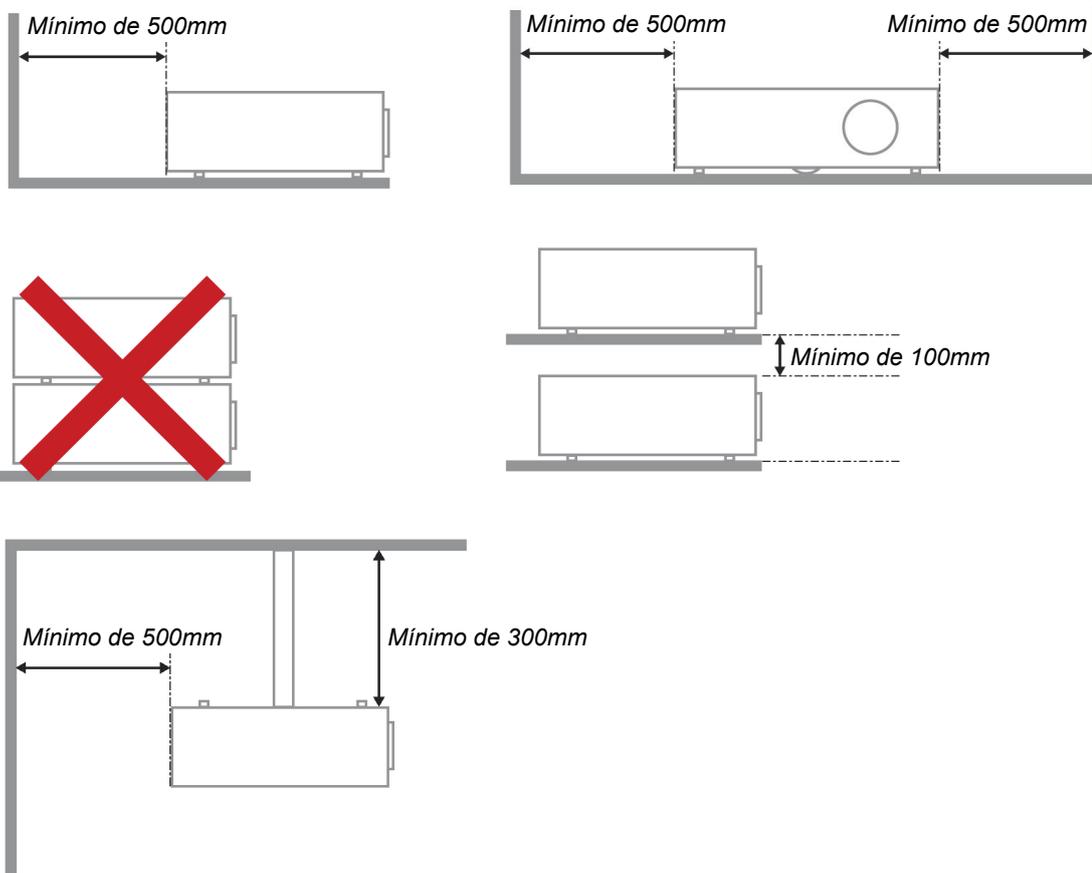
- Não abra a caixa. Além da lâmpada de projecção, não deve reparar nenhuma parte interna por pessoal não qualificado. Para o reparo, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e precauções neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante conforme o desenho. Para evitar lesão as vistas, não olhe dentro da lente quando a lâmpada estiver ligada.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou stand instável.
- Evite usar o sistema próximo de água, na luz solar directa ou próximo dum dispositivo de aquecimento.
- Não coloque quaisquer objectos pesados, tal como livros ou bolsas, em cima da unidade.

### Aviso de Instalação do Projector

- Coloque o projector na posição horizontal. O ângulo de inclinação do projector não deve exceder 15 graus nem deve ser instalado de qualquer outra forma excepto como montagem de tecto e da área de trabalho, caso contrário a vida útil da lâmpada pode diminuir dramaticamente.



- Deixe pelo menos 50 cm de espaço ao redor da ventilação de exaustão.



- Verifique se as ventilações de entrada não reciclam o ar quente da ventilação de exaustão.
- Ao operar o projector num espaço fechado, verifique se a temperatura ambiente dentro do espaço não excede 5 – 40°C enquanto o projector funcionar e as ventilações de exaustão e entrada de ar estejam desobstruídas.
- Todos os espaços fechados devem receber a avaliação térmica certificada de que o projector não recicla ar de exaustão, uma vez que pode fazer com que o dispositivo seja fechado mesmo que a temperatura interna esteja dentro da faixa aceitável de 5 – 40°C.

### **Segurança da Alimentação**

- Use somente o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque qualquer coisa no cabo de alimentação e num local fora do caminho de transeunte.
- Remova as baterias do controlo remoto quando armazenar ou não estiver em uso por um período prolongado.

### **Substituição da Lâmpada**

Substituir a lâmpada pode ser perigoso se feito incorrectamente. Consulte *Substituição da Lâmpada de projecção* na página 39 para obter instruções limpas e claras para este procedimento Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada esfrie por aproximadamente uma hora.

#### **Atenção:**

*Em raras situações, a lâmpada pode rebentar durante o funcionamento normal e originar a descarga de pó de vidro ou estilhaços pela saída de ventilação posterior.*

*Não inale nem toque no pó de vidro ou nos estilhaços. O desrespeito desta indicação pode resultar em ferimentos.*

*Mantenha sempre a face afastada da saída de ventilação para não sofrer ferimentos causados pelo gás e pelos fragmentos da lâmpada partida.*

### **Limpeza do Projector**

- Desligue o cabo de alimentação antes de limpar. Consulte *Limpeza do Projector* na página 42.
- Permita que a lâmpada esfrie por aproximadamente uma hora.

### **Avisos de Regulamentos**

Antes de instalar e usar o projector, leia as notificações regulatórias na *Concordância com Regulamentos* secção da página 53.

### **Instruções Importante de Reciclagem:**



A lâmpada dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros lixos electrónicos que podem ser perigosos se não eliminados correctamente. Recicle ou elimine de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para obter mais informações contacte Electronic Industries Alliance na homepage [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Para obter informações específicas de eliminação da lâmpada consulte a homepage [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### **Explicações de símbolo**



**ELIMINAÇÃO:** Não use os serviços de recolha de lixo municipal ou doméstico para eliminação de equipamento electrónico e eléctrico. Os países CE exigem o uso de serviços de recolha de reciclagem separados.

## **Funções Principais**

- *Unidade de peso leve e fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com todos os principais padrões de vídeo incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma taxa de brilho permite fazer apresentações durante o dia ou em locais iluminados.*
- *Suporta as resoluções até UXGA em 16,7 milhões de cores para proporcionar imagens claras e nítidas.*
- *A configuração flexível permite projecções de trás e frontais.*
- *Projecções de linha de visão permanece quadrada com correcção de distorção avançada para as projecções de ângulo.*
- *Fonte de entrada automaticamente detectada.*

## **Sobre este Manual**

Este manual é indicado para os utilizadores e descreve como instalar e operar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como ilustração e sua descrição, são inseridas numa página. Este formato de impressão compatível com o meio-ambiente e o ajuda a economizar papel protegendo assim a protegê-lo. Recomenda-se imprimir as secções que são relevantes de acordo com suas necessidades.

## Índice

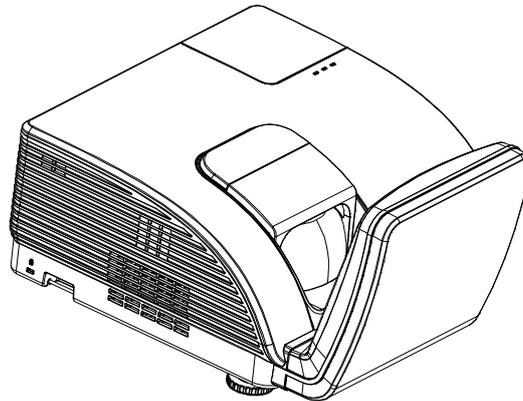
<b>INICIAR .....</b>	<b>1</b>
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM .....	1
VISTAS DAS PARTES DO PROJECTOR .....	2
<i>Vista direita-frontal</i> .....	2
<i>Visão de Trás</i> .....	3
<i>Visão da parte inferior</i> .....	4
PARTES DO CONTROLO REMOTO .....	5
ALCANCE DE OPERAÇÃO DO CONTROLO REMOTO .....	7
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO .....	7
<b>CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO .....</b>	<b>8</b>
INSTALAÇÃO DAS BATERIAS NO CONTROLO REMOTO .....	8
CONEXÃO DE DISPOSITIVOS DE ENTRADA .....	9
INICIAR E FECHAR O PROJECTOR .....	10
DEFINIR UMA PALAVRA-CHAVE DE ACESSO (CHAVE DE SEGURANÇA) .....	12
AJUSTE DO NÍVEL DO PROJECTOR .....	14
AJUSTE DA DISTORÇÃO KEYSTONE .....	15
AJUSTE DO VOLUME .....	16
<b>CONFIGURAÇÕES DE MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD) .....</b>	<b>17</b>
CONTROLOS DO MENU OSD .....	17
<i>Navegando pelo OSD</i> .....	17
DEFINIÇÃO DO IDIOMA OSD .....	18
VISTA DO MENU OSD .....	19
VISTA DO SUBMENU OSD .....	20
MENU DE IMAGEM .....	21
<i>Funcionalidade Avançado</i> .....	22
<i>Gestor de Cor</i> .....	23
MENU DE COMPUTADOR .....	24
MENU VÍDEO/ÁUDIO .....	25
<i>Áudio</i> .....	26
MENU DE INSTALAÇÃO I .....	27
<i>Funções avançadas</i> .....	28
<i>Temporizador de apresentação</i> .....	28
MENU DE INSTALAÇÃO II .....	29
<i>Funcionalidade Avançado</i> .....	30
<i>Configuração de menu OSD</i> .....	31
<i>Teste periférico</i> .....	31
<i>Res. hora lâmp.</i> .....	32
<i>3D</i> .....	32
<i>Rede</i> .....	33
<i>Reajuste de fábrica</i> .....	38
<i>Estado</i> .....	38
<b>MANUTENÇÃO E SEGURANÇA .....</b>	<b>39</b>
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJECCÃO .....	39
<i>Redefinindo o tempo da Lâmpada</i> .....	41
LIMPEZA DO PROJECTOR .....	42
<i>Limpeza da Lente</i> .....	42
<i>Limpeza da Caixa</i> .....	42
UTILIZAR O BLOQUEIO FÍSICO .....	43
<i>Uso do Bloqueio Kensington®</i> .....	43
<i>Utilização da corrente de segurança</i> .....	43
<b>SOLUÇÃO DE PROBLEMAS .....</b>	<b>44</b>
PROBLEMAS E SOLUÇÕES MAIS COMUNS .....	44
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS .....	44
LED DE MENSAGEM DE ERRO .....	45

---

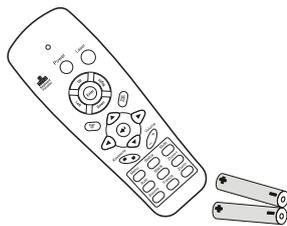
PROBLEMAS COM A IMAGEM .....	45
PROBLEMAS COM A LÂMPADA.....	46
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO .....	46
PROBLEMAS DE ÁUDIO .....	46
REPARAR O PROJECTOR.....	46
PERGUNTAS E RESPOSTAS SOBRE HDMI™ .....	47
<b>ESPECIFICAÇÕES .....</b>	<b>48</b>
ESPECIFICAÇÕES.....	48
DISTÂNCIA E TAMANHO DE PROJECCÃO.....	49
<i>Tabela de distância e tamanho de projecção.....</i>	<i>49</i>
TABELA DE MODO DE TEMPORIZAÇÃO.....	50
DIMENSÕES DO PROJECTOR (MM).....	52
<b>CONCORDÂNCIA COM REGULAMENTOS.....</b>	<b>53</b>
AVISO FCC.....	53
CANADÁ .....	53
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA.....	53
<b>ANEXO I .....</b>	<b>54</b>
RS-232C PROTOCOL.....	54

## Lista de Verificação da Embalagem

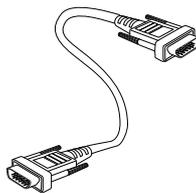
Retire o projector com cuidado de dentro de sua embalagem e verifique se os seguintes itens estão inclusos:



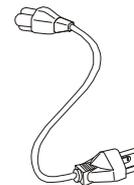
PROJECTOR DLP



CONTROLO REMOTO  
(COM UMA BATERIA AAA)



CABO VGA



CABO DE ALIMENTAÇÃO



CD-ROM  
(ESTE MANUAL DE  
UTILIZADOR)



GUIA DE CONSULTA RÁPIDA



CARTÃO DE GARANTIA

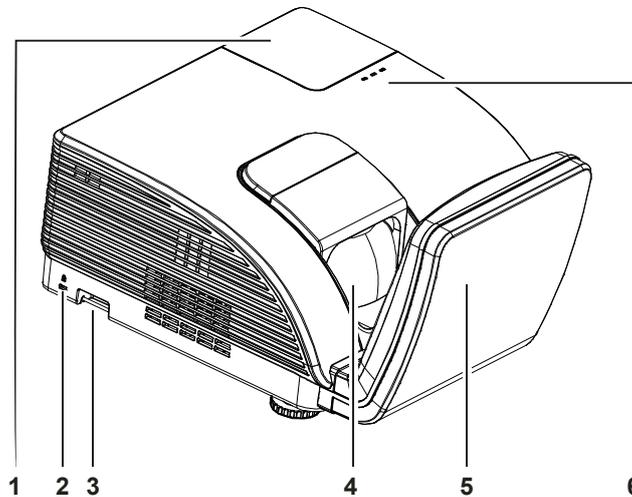
Entre em contacto com seu revendedor imediatamente se algum item estiver faltando, parecer danificado, ou se a unidade não estiver funcionando. Recomenda-se manter o material de embalagem original caso precise devolver o equipamento para o reparo sob garantia.

**Cuidado:**

Evite usar o projector em ambientes com poeira.

## Vistas das partes do projector

### Vista direita-frontendal

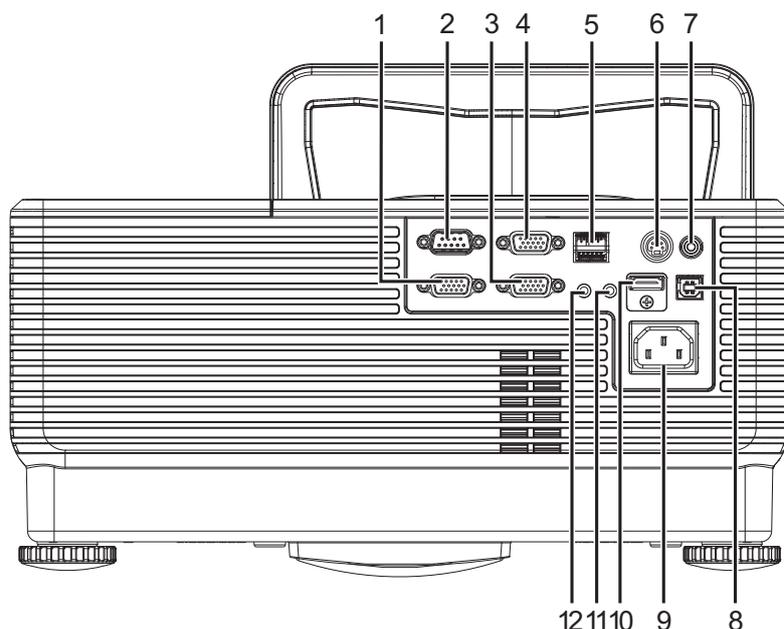


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO		CONSULTE A PÁGINA:
1.	Tampa da lâmpada	Remova a tampa da lâmpada para substituir a lâmpada		
2.	Bloqueio do tipo Kensington Lock	Sistema de segurança Kensington® para prender o dispositivo a um objecto fixo		43
3.	Barra de segurança	Para segurança e uso autorizado		
4.	Lente	Lente de projecção		
5.	Espelho esférico	Para reflectir as imagens		
6.	LED DE AVISO	Vermelho	Código de erro	
	LED da lâmpada	Vermelho	Código de erro	
		Intermitente	A lâmpada não está pronta (a aquecer/a desligar/a arrefecer) (consulte a secção <i>LED de mensagem</i> de erro na página 45)	
	LED DE ALIMENTAÇÃO	Intermitente	Código de erro	

**Importante:**

As aberturas de ventilação no projector permitem uma boa circulação de ar que mantém a lâmpada do projector resfriada. Não obstrua qualquer abertura da ventilação.

Visão de Trás

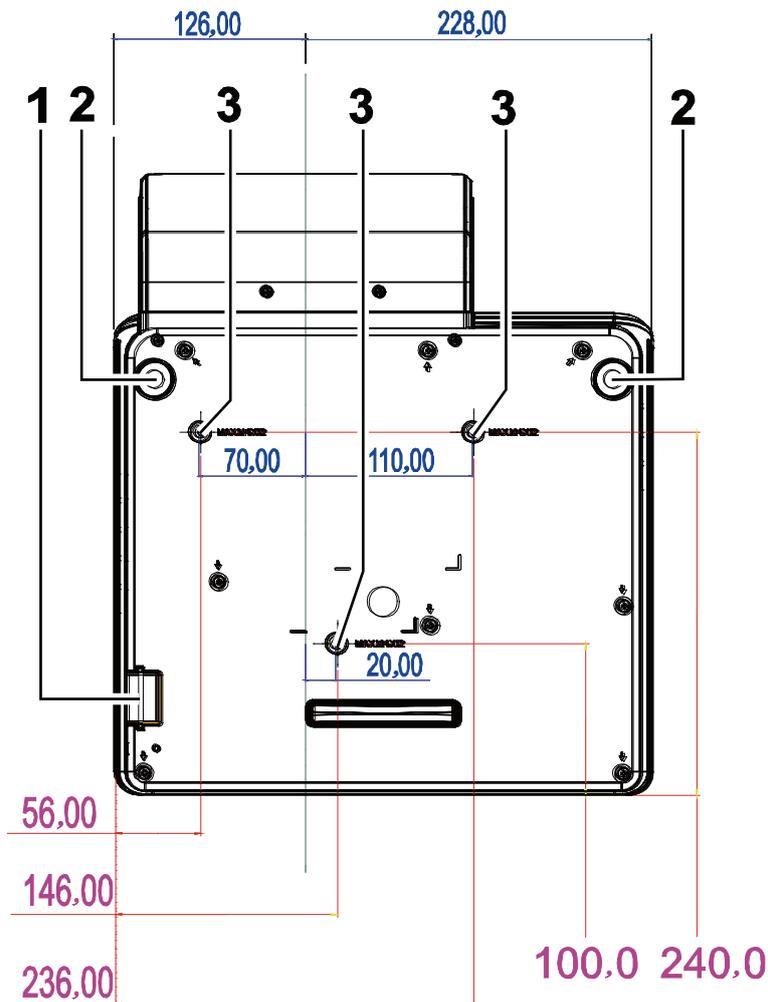


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:	
1.	SAÍDA VGA	Para ligar o cabo RGB a um ecrã (Loop Thru apenas para a entrada VGA 1)	9	
2.	RS-232	Para ligar o cabo de porta série RS-232 do controlo remoto		
3.	VGA – 1	Para ligar o CABO RGB proveniente do computador e outros componentes		
4.	VGA – 2	Para ligar o CABO RGB proveniente do computador e outros componentes		
5.	RJ-45	Para ligar um cabo LAN da Ethernet		
6.	ENTRADA S-VÍDEO	Para ligar o CABO S-VÍDEO proveniente de um dispositivo de vídeo		
7.	ENTRADA DE VÍDEO	Para ligar o CABO DE SINAL COMPOSTO proveniente de um dispositivo de vídeo		
8.	USB	Para ligar o CABO USB proveniente do computador.		
9.	ENTRADA A.C.	Para ligar o CABO DE ALIMENTAÇÃO		10
10.	HDMI™	Para ligar o cabo HDMI™ de um dispositivo HDMI™		9
11.	ENTRADA DE ÁUDIO	Para ligar o cabo de áudio proveniente de um dispositivo de entrada de sinal		
12.	SAÍDA DE ÁUDIO	Para ligar o cabo de áudio proveniente de um dispositivo de saída de sinal		

**Nota:**

Se o seu equipamento de vídeo tiver várias entradas de sinal, recomendamos-lhe que ligue os cabos pela ordem seguinte para obter uma melhor qualidade de imagem: HDMI™/DVI, componente (por VGA), S-Vídeo, composto.

Visão da parte inferior



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Barra de segurança	Ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado	43
2.	Ajuste da inclinação	Rode para ajustar o ângulo	
3.	Orifícios para montagem no tecto	Contacte a loja onde comprou o projector para mais informação sobre como montar o projector no tecto	

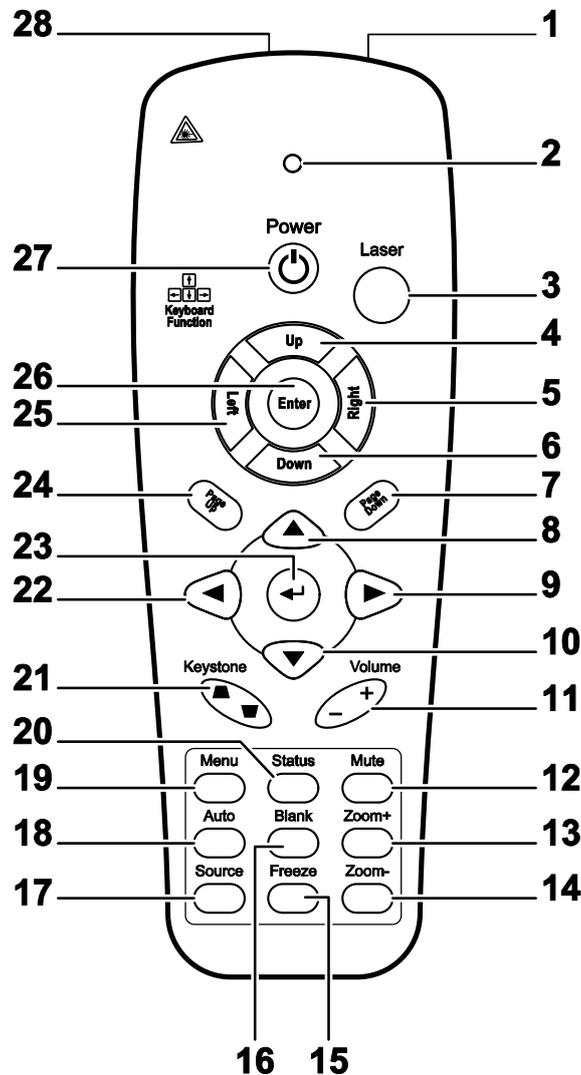
**Nota:**

Quando proceder à instalação, assegure-se de que utiliza apenas montagens de tecto indicadas pela UL.

Para fazer as instalações no tecto use o hardware de montagem e os parafusos M4 aprovados, sendo que a profundidade máxima do parafuso é de 12 mm (0,47").

A construção da montagem do tecto deve ter a forma e resistência adequadas. A capacidade de carga da montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e como precaução adicional ser capaz de segurar três vezes o peso do equipamento (não menos do que 5,15 kg) num período de 60 segundos.

## Partes do controlo Remoto



### **Importante:**

1. Evite usar o projector com iluminação fluorescente brilhante ligada. Certas luzes fluorescentes de alta frequência podem interromper a operação do controlo remoto.

2. Certifique-se de não obstruir o caminho entre o controlo remoto e o projector. Se o caminho entre o controlo remoto e o projector for obstruído, pode devolver o sinal de certas superfícies reflectoras, tal como o ecrã da unidade.

3. Os botões e teclas no projector têm a mesma função dos botões correspondentes no controlo remoto. O manual de utilizador descreve as funções baseadas no controlo remoto.

ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IR	Transmite o sinal do projector	
2.	LEDS de Estado	Acende quando o controlo remoto for usado	
3.	Laser	Prima para operar a ponteira do ecrã	
4.	Para cima	Seta para cima quando ligado através de USB a um PC	
5.	Direita	Seta à direita quando ligado através de USB a um PC	
6.	Para baixo	Seta para baixo quando ligado através de USB a um PC	
7.	Página abaixo	Página para baixo quando ligado através de USB a um PC	
8.	Cursor para cima	Navega e altera as configurações no OSD	17
9.	Cursor para direita		
10.	Cursor abaixo		
11.	Volume +/-	Ajusta o volume	16
12.	Mudo	Silencia o altifalante interno	
13.	Zoom+	Aproxima a imagem	
14.	Zoom-	Afasta a imagem	
15.	Congelar	Congela/Descongela a imagem no ecrã	
16.	Em branco	O ecrã fica branco	
17.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
18.	Auto	Ajuste automático para fase, localização, tamanho, posição	
19.	Menu	Abre o OSD	17
20.	Estado	Abre o menu de estado OSD (o menu somente abre quando detectar um dispositivo de entrada)	29
21.	Distorção superior/inferior	Corrige o efeito trapezoidal da imagem (superior/inferior mais amplo)	15
22.	Cursor esquerda	Navega e altera as configurações no OSD	17
23.	Entrar	Altera as configurações no OSD	
24.	Página acima	Página para baixo quando ligada através de USB a um PC	
25.	Esquerda	Seta para esquerda quando ligada através de USB para um PC	
26.	Entrar	Tecla Entrar quando ligada através de USB para um PC	
27.	Alimentação	Liga e desliga o projector	10
28.	Laser	Use como uma ponteira no ecrã. <b>NÃO DIRECCIONE PARA AS VISTAS.</b>	

## **Alcance de Operação do Controlo Remoto**

O controlo remoto usa uma transmissão infravermelha para controlar o projector. Não é necessário apontar directamente o controlo remoto na direcção do projector. Dado que não segura o remoto perpendicular em ambos os lados ou na parte de trás do projecto, o aparelho funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15° acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responde ao controlo remoto, se aproxime um pouco mais.

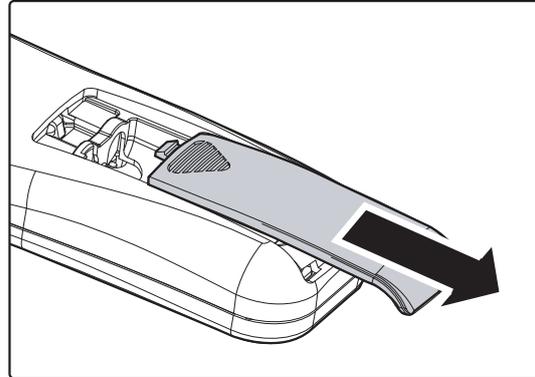
## **Botões do Projector e do Controlo Remoto**

O projector pode ser operado usando-se o controlo remoto ou os botões na parte de cima do projector. Todas as operações podem ser feitas com o uso do controlo remoto; entretanto os botões do projector têm uso limitado.

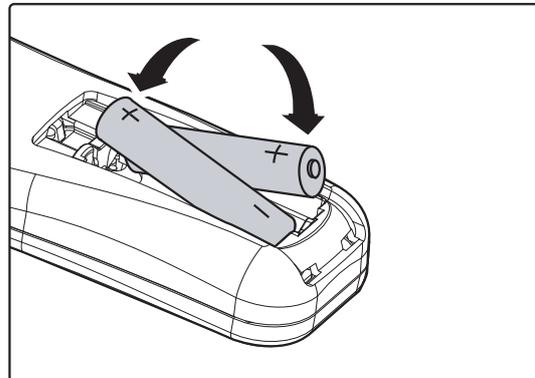
## CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO

### Instalação das Baterias no Controlo Remoto

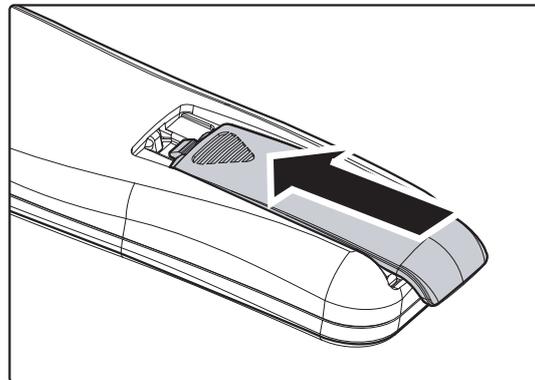
1. Remova a tampa do compartimento da bateria deslizando-a na direcção da seta.



2. Insira a bateria com o lado positivo voltado para cima.



3. Recoloque a tampa.

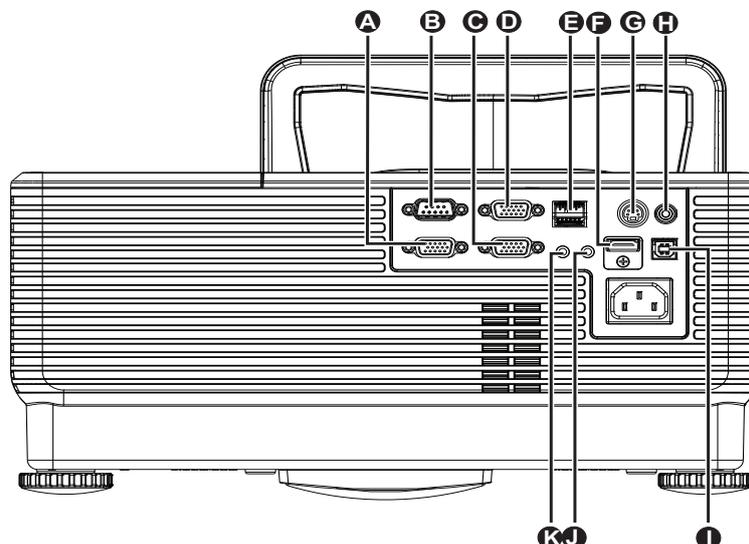


**Cuidado:**

1. Somente use as baterias AAA (recomenda-se usar as baterias alcalinas).
2. Elimine as baterias usadas de acordo com os regulamentos de mandatos locais.
3. Retire as baterias quando não for usar o projector por longos períodos.

## Conexão de Dispositivos de Entrada

Um PC ou computador portátil bem como qualquer dispositivo de vídeo pode ser ligado a esse projector e ao mesmo tempo. Os dispositivos de vídeo incluem os reprodutores DVD, VCD e VHS, bem como as camcorders de filme e câmeras paradas digitais. Verifique o manual do utilizador do dispositivo a ser ligado para confirmar se ele possui o conector de saída apropriado.



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO
<b>A</b>	SAÍDA VGA	Para ligar o cabo RGB a um ecrã (Loop Thru apenas para a entrada VGA 1)
<b>B</b>	RS-232	Para ligar o cabo de porta série RS-232 do controlo remoto
<b>C</b>	VGA – 1	Para ligar o CABO RGB proveniente do computador e outros componentes
<b>D</b>	VGA – 2	Para ligar o CABO RGB proveniente do computador e outros componentes
<b>E</b>	RJ-45	Para ligar um cabo LAN da Ethernet
<b>F</b>	HDMI™	Para ligar o cabo HDMI™ de um dispositivo HDMI™
<b>G</b>	ENTRADA S-VÍDEO	Para ligar o CABO S-VÍDEO proveniente de um dispositivo de vídeo
<b>H</b>	ENTRADA DE VÍDEO	Para ligar o CABO DE SINAL COMPOSTO proveniente de um dispositivo de vídeo
<b>I</b>	USB	Para ligar o CABO USB proveniente do computador
<b>J</b>	ENTRADA DE ÁUDIO	Para ligar o cabo de áudio proveniente de um dispositivo de entrada de sinal
<b>K</b>	SAÍDA DE ÁUDIO	Para ligar o cabo de áudio proveniente de um dispositivo de saída de sinal



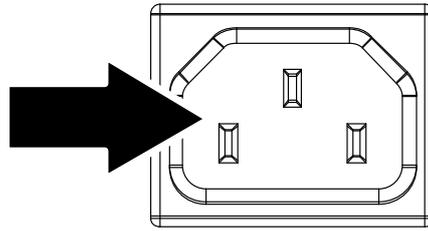
### Aviso:

Como precaução de segurança, desligue toda a energia do projector e dispositivos de ligação antes de fazer as ligações.

## Iniciar e Fechar o Projector

1. Conecte o cabo de alimentação no projector. Conecte a outra extremidade em uma ficha de parede.

O LED de **ALIMENTAÇÃO**  no projector irá acender.



2. Ligue os dispositivos ligados.

3. Certifique-se de que o LED de **ALIMENTAÇÃO** está cor-de-laranja. Depois, prima o botão de **POWER** no controlo remoto para ligar o projector.

O ecrã de abertura do projector é exibido e os dispositivos ligados são detectados.

Consulte *Definir uma Palavra-chave de Acesso (chave de segurança)* na página 12 se bloqueio de segurança estiver activado.



4. Se tiver mais do que um dispositivo de entrada de sinal ligado, prima o botão **SOURCE** no controlo remoto e use os botões **▲ ▼** para navegar pelos vários dispositivos. (O componente é suportado através de RGB para o adaptador de COMPONENTE).



- VGA 1/VGA 2: RGB Analógico  
Componente: Entrada de DVD YCbCr / YPbPr, ou entrada HDTV YPbPr através de conector HD15
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- HDMI™: HDMI™, DVI

- 5.** Quando a mensagem “Desligar? / Prima novamente o botão **Alimentação**” aparecer, prima o botão **ALIMENTAÇÃO**. O projector é desligado.



**Cuidado:**

*Não desligue o cabo de alimentação até o LED DE ALIMENTAÇÃO mudar para cor-de-laranja, isto é sinal de que o projector já arrefeceu.*

## Definir uma Palavra-chave de Acesso (chave de segurança)

Você pode usar os botões (setas) do cursor para definir uma palavra-chave e evitar que pessoas não autorizadas usem o projector. Quando activado, a palavra-chave deve ser introduzida depois que ligar o projector. (Consulte *Navegando pelo OSD* na página 17 e *Definição do Idioma OSD* na página 18 para auxiliar a usar os menus OSD.)

### **Importante:**

Conserve a palavra-chave em um lugar seguro. Sem a palavra-chave, você não terá a possibilidade de usar o projector. Se perder a palavra-chave, entre em contacto com seu revendedor para obter informações sobre como obter uma.

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**, prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar **Avançado**.



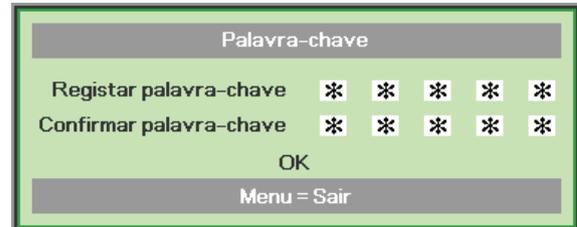
6. Prima o botão cursor ▲▼ para seleccionar **Bloqueio de segurança**.
7. Prima o botão ◀▶ do cursor para Ativar ou Desativar a Trava de Segurança.

Uma caixa de diálogo da palavra-chave aparece automaticamente.



8. Pode usar os botões cursor ▲▼◀▶ do teclado ou controlo remoto IV para a entrada da palavra-chave. Pode usar qualquer combinação incluindo a mesma seta cinco vezes, mas não menos do que cinco.

Prima os botões do cursor em qualquer ordem para definir a palavra-chave. Prima o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.



9. O menu de confirmação da palavra-chave aparece quando o utilizador premir a tecla alimentação se **Bloqueio de segurança** for activado. Digite a palavra-chave na ordem definida no passo 5. Se esquecer a palavra-chave contacte o centro de serviço. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a repor a palavra-passe.

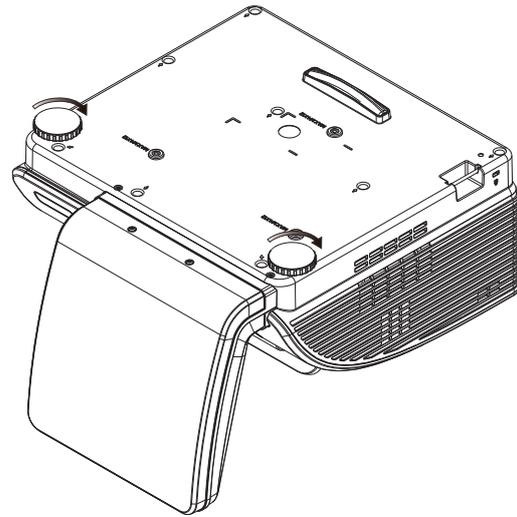


## Ajuste do Nível do Projector

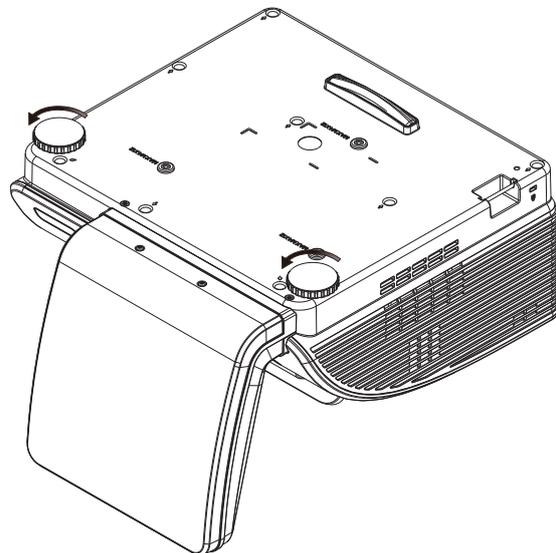
Tome nota dos seguintes itens quando fizer a instalação do projector:

- *A mesa ou superfície do projector deverá ser nivelada e resistente.*
- *Posicione o projector de modo que fique sempre perpendicular ao ecrã.*
- *Remova o elemento que fixa o parafuso de ajuste traseiro antes de ajustar o ângulo de projecção.*
- *Verifique se os cabos estão em local seguro, caso contrário alguém pode cair em cima.*

- 1.** Para levantar o projector, rode os parafusos de ajuste no sentido dos ponteiros do relógio.

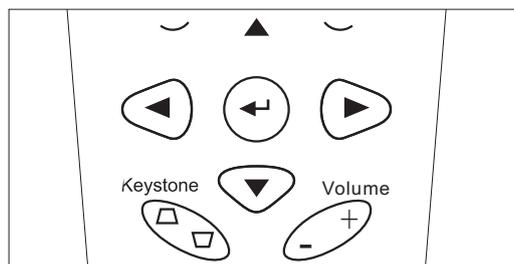


- 2.** Para baixar o projector, levante-o e rode os parafusos de ajuste no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.



## Ajuste da distorção Keystone

1. Use os botões **KEYSTONE** no controlo remoto para controlar a correcção do efeito de imagem trapezoidal (parte superior ou inferior da imagem mais larga).

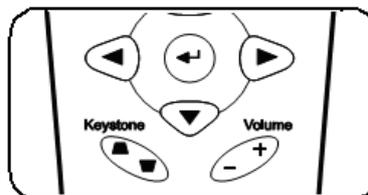


2. O controlo de distorção aparece no ecrã.



## Ajuste do Volume

1. Prima os botões **Volume +/-** no controlo remoto.  
O controlo de volume aparece no ecrã.



2. Prima o botão **Mudo** para desligar o volume (esta função está disponível somente no controlo remoto).



## CONFIGURAÇÕES DE MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

### Controlos do Menu OSD

O projector tem um OSD que permite fazer ajustes de imagens e alterar diversas configurações.

#### Navegando pelo OSD

Pode usar os botões do cursor do controlo remoto ou aqueles na parte do projector para navegar e fazer as alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.

1. Para abrir o OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem cinco menus. Prima o botão cursor ◀▶ para mover-se através dos menus.
3. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo num menu.
4. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.
5. Prima **MENU** para fechar o OSD ou saia de um submenu.



**Nota:**

Dependendo da fonte de vídeo nem todos os itens no OSD estão disponíveis. Por exemplo, os itens **Posição horizontal/vertical** no menu de **Computador** pode somente ser alterado quando ligado ao PC. Itens que não estejam disponíveis não podem ser acessados e se encontram bloqueados.

## Definição do Idioma OSD

Defina o idioma OSD de sua preferência antes de prosseguir.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão cursor ◀▶ para navegar para a Instalação I.



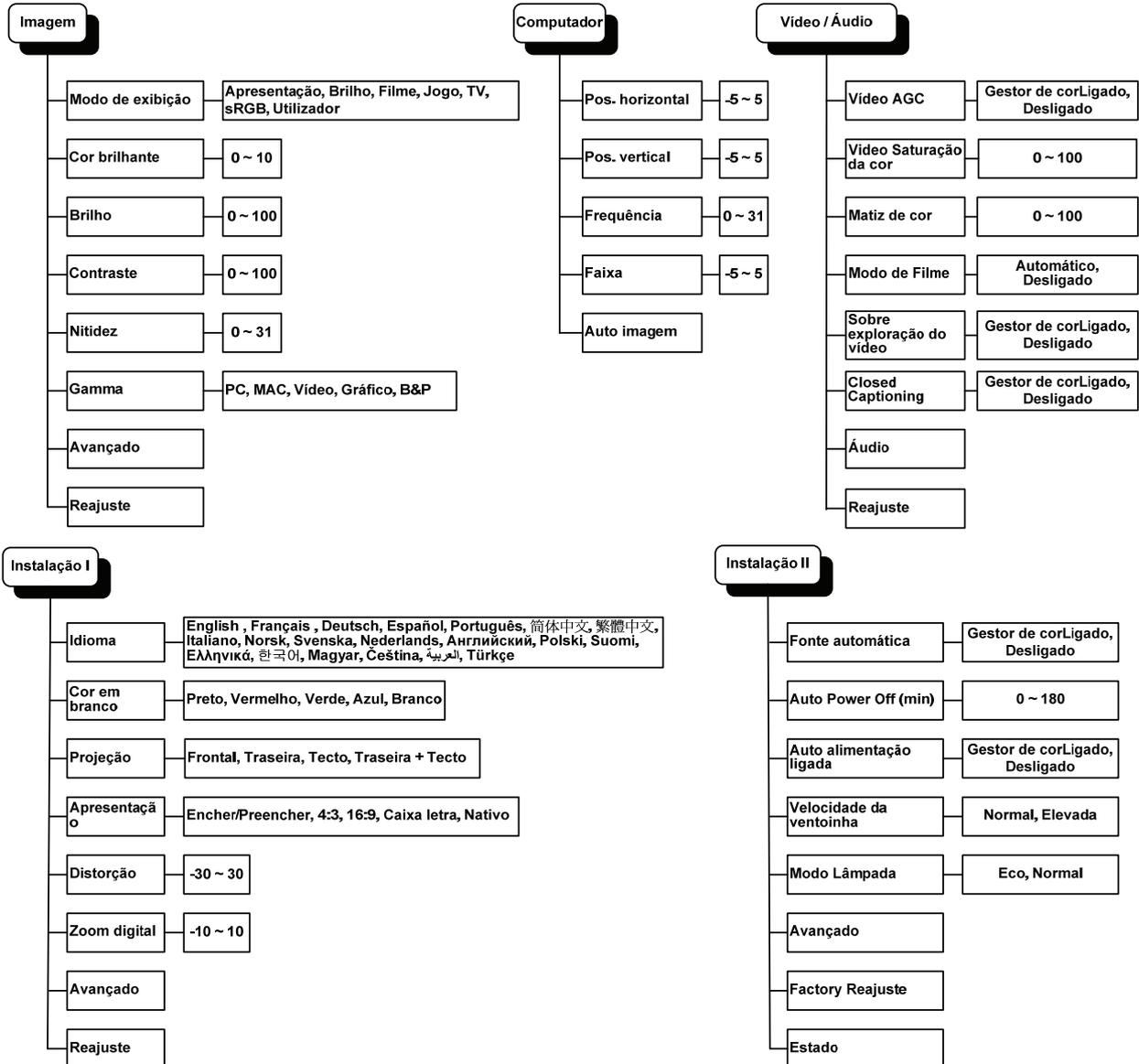
2. Prima o botão cursor ▲▼ até que **Idioma** seja destacada.



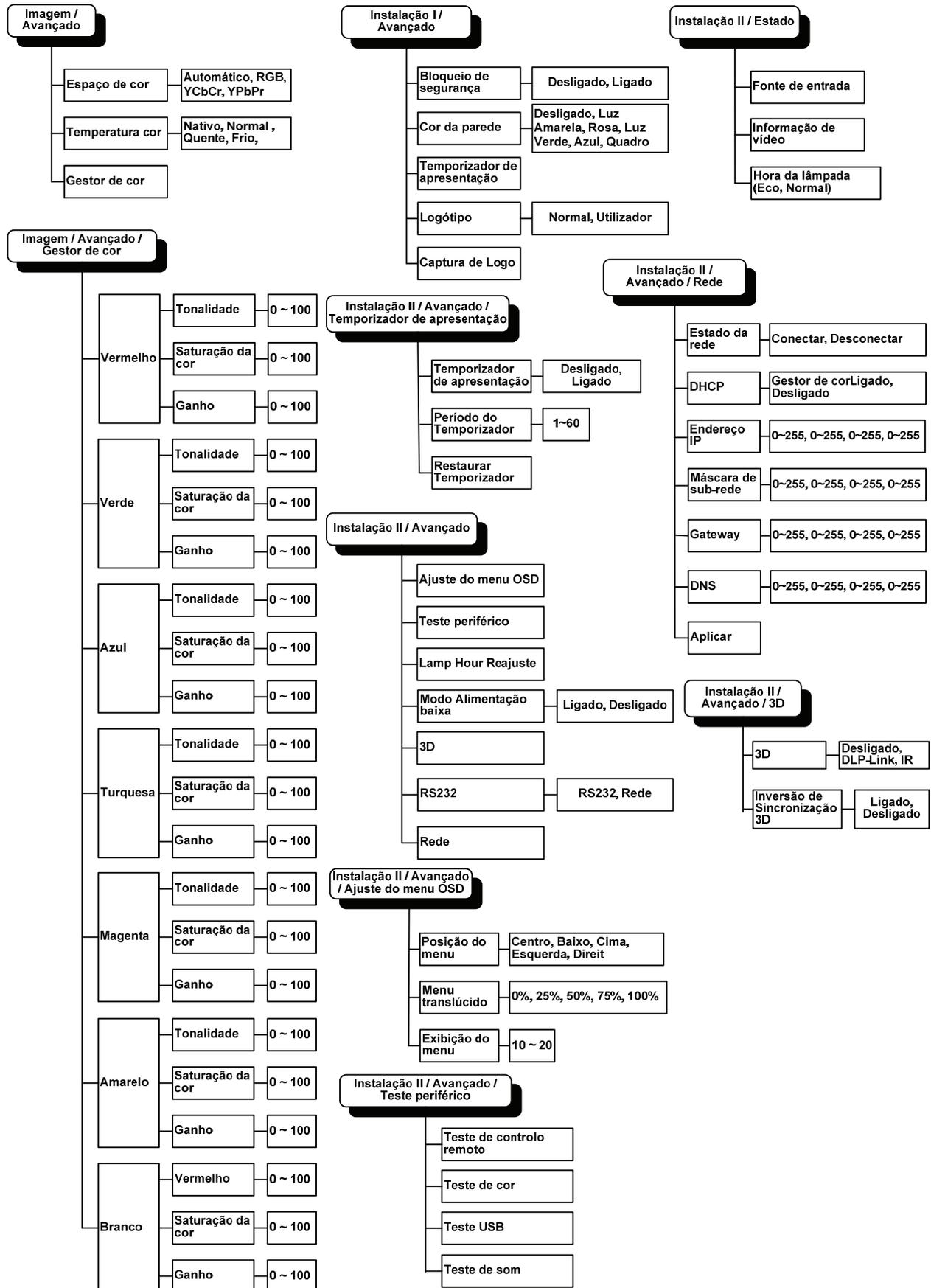
3. Prima o botão cursor ◀▶ até que o idioma que pretende usar seja destacado.
4. Prima o botão **MENU** duas vezes para fechar o menu OSD.

## Vista do Menu OSD

Use as seguintes ilustrações para encontrar rapidamente uma configuração ou determinar a faixa de uma.



Vista do Submenu OSD



## Menu de Imagem

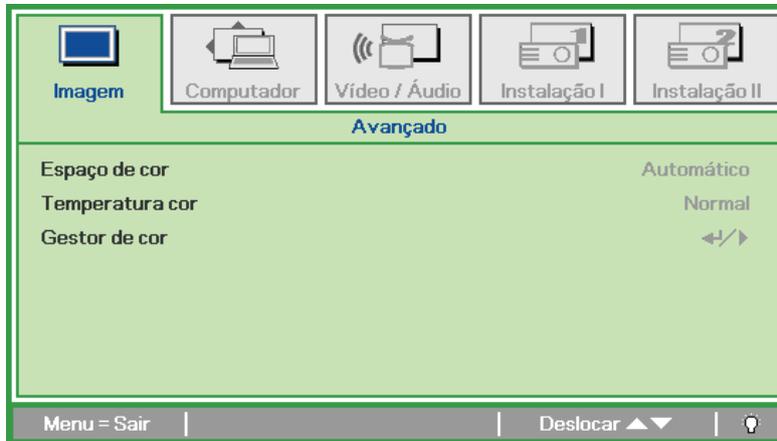
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o **Menu Imagem**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo **Imagem** menu. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o Modo de exibição.
Cor brilhante	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o valor da cor brilhante.
Brilho	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o brilho de exibição.
Contraste	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o contraste de exibição.
Nitidez	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o nível de nitidez de exibição.
Gamma	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a correção de gamma do ecrã.
Avançado	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Ver <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 22.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para iniciar as configurações para os valores padrões.

### Funcionalidade Avançado

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD** . Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▼▲ para ir para o menu **Avançado** e, em seguida, prima **Entrar** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Espaço de cor	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar o espaço de cor. (Intervalo: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura cor	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar a temperatura da cor. (Intervalo: Frio – Normal – Quente)
Gestor de cor	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. (Intervalo: Vermelho-Verde-Azul-Turquesa-Magenta-Amarelo-Branco). Ver a página 23 para obter mais informações sobre o <i>Gestor de Cor</i> .

## Gestor de Cor

Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao submenu **Gestor de cor**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione entrar no gestor de cor vermelha. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione entrar no gestor de cor verde. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione entrar no gestor de cor azul. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione entrar no gestor de cor turquesa. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione entrar no gestor de cor magenta. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione entrar no gestor de cor amarela. Prima os botões ◀▶ para ajustar Matiz, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione entrar no gestor de cor branca. Prima os botões ◀▶ para ajustar Vermelho, Verde e Azul.

## Menu de computador

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Computador**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo num menu. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a posição de exibição à esquerda ou direita.
Pos. vertical	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a posição de exibição acima ou abaixo.
Frequência	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.
Auto Imagem	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para ajustar automaticamente para fase, localização, tamanho e posição.

## Menu Vídeo/Áudio

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Vídeo/Audio**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Vídeo/Audio**. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vídeo AGC	Prima o botões ◀▶ para activar ou desactivar Controlo de ganho automático para fonte de vídeo.
Saturação da cor	Prima o botões ◀▶ para ajustar o brilho.
Matiz de cor	Prima o botões ◀▶ para ajustar o tom/matiz de vídeo.
Modo de Filme	Prima o botões ◀▶ para seleccionar um modo diferente de filme.
Sobre exploração do vídeo	Prima o botões ◀▶ par activar ou desactivar a sobre exploração de vídeo.
Closed Captioning	Prima os botões ◀▶ para activar ou desactivar as Legendas
Áudio	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Áudio. Ver <i>Áudio</i> na página 26.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para iniciar as configurações para os valores padrões.

**Nota:**

*O serrilhamento de vídeo ocorre ao reproduzir vídeo entrelaçado. Para corrigir este problema abra o menu Vídeo / Áudio e ajuste a função de modo de filme.*

## Áudio

Prima ◀ (Entrar) / ▶ para aceder ao submenu **Áudio**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima os botões ◀▶ para ajustar o volume do áudio.
Mudo	Prima os botões ◀▶ para ligar ou desligar a coluna.
Entrada de áudio	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar a entrada de áudio. (Opções: Mini ~ RCA)

## Menu de Instalação I

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação I**. Prima ◀▶ para alterar os valores das das configurações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar um menu de localização diferente.
Cor em branco	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar uma cor diferente para limpar o ecrã.
Projeção	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar dos quatro métodos de projecção.
Proporção	Prima o botão cursor ◀▶ para ajustar a proporção da imagem do vídeo.
Distorção	Prima o botão cursor ◀▶ para definir o modo de exibição.
Zoom digital	Prima o botão ◀▶ do cursor para ajustar o menu de Zoom digital.
Avançado	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Avançado. Consulte <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 30.
Reajuste	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para reajustar todas as definições para valores predefinidos (Idioma e Bloqueio de segurança).

### Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD** (Menu OSD). Prima ◀▶ para ir para o menu **Instalação I**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima Entrar ou ▶. Prima ▼▲ para subir ou descer no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores para ajuste.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Cor da parede	Prima o botão ◀▶ para activar ou desactivar a função de cor da parede (Desactivar/ Amarelo claro / Cor-de-rosa / Verde claro / Azul / Quadro negro).
Temporizador de apresentação	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Apresentação. Consulte <i>Temporizador de apresentação</i> na página 28.
Logótipo	Prima ◀▶ para seleccionar p ecrã que quer ver durante o arranque (Normal/ User) (Normal / Utilizador).
Captura de logo	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para capturar o ecrã mostrado para o usar como ecrã de arranque.

### Temporizador de apresentação

A função Presentation Timer (Temporizador de apresentação) mostra a duração da apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo durante as apresentações.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Temporizador de apresentação	Prima ◀▶ para activar ou desactivar o temporizador de apresentação.
Período do Temporizador	Prima ◀▶ para seleccionar o período de tempo para o temporizador de apresentação (1 ~ 60 minutos)
Restaurar Temporizador	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para repor as definições do temporizador.

## Menu de instalação II

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação II**. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu Instalação II.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima o botão ◀▶ do cursor para activar ou desactivar a detecção de fonte automática. (Intervalo: Ligado ~ Desligado)
Auto Power Off (min)	Prima o botão cursor ◀▶ para activar ou desactivar o fechamento automático da lâmpada quando não ocorrer sinal.
Auto alimentação ligada	Prima o botão cursor ◀▶ para activar ou desactivar alimentação automática ligada se alimentação CA for fornecida.
Velocidade da ventoinha	Prima o botão cursor ▲▼ para alternar entre a velocidade de ventilador normal e alta. <b>Nota:</b> Recomendamos seleccionar velocidade alta em temperaturas altas, umidade alta ou áreas de altitudes altas.
Modo Lâmpada	Prima o botão cursor ◀▶ para seleccionar o modo lâmpada para brilho alto ou brilho baixo para economizar a vida útil da lâmpada.
Avançado	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Ver <i>Funcionalidade Avançado</i> na página 30.
Reajuste de fábrica	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para reajustar todos os itens para os valores predefinidos de fábrica.
Estado	Prima ◀↵ (Entrar) / ▶ para entrar no menu de Estado. Consulte a página 38 para obter mais informações sobre <i>Estado</i> .

### Funcionalidade Avançado

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para ir para o menu **Instalação II**. Prima ▲▼ para ir para o menu **Avançado** e, em seguida, prima **Entrar** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores para ajuste.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Ajuste do menu OSD	Prima ◀▶ (Entrar) / ▶ para aceder ao menu de ajuste OSD. Ver a página 31 para obter mais informações sobre o <i>Configuração de menu OSD</i> .
Teste periférico	Prima ◀▶ (Entrar)/ ▶ para aceder ao menu Teste periférico. Ver a página 31 para obter mais informações sobre o <i>Teste periférico</i> .
Res. hora lâmp.	Após substituir a lâmpada, este item deverá ser reajustado. Ver a página 32 para obter mais informações sobre a <i>Res. hora lâmp.</i>
Modo de Alimentação baixa	Prima ◀▶ para ligar ou desligar o Modo de Alimentação baixa.
3D	Prima ◀▶ para desactivar ou activar um modo 3D diferente.
RS232	Prima ◀▶ para seleccionar o modo RS232 (remoto) ou Rede (LAN) de acordo com o método de ligação do projector.
Rede	Prima ◀▶ (Entrar) / ▶ para entrar no menu Rede. Consulte a página 33 para obter mais informações acerca da <i>Rede</i> .

**Nota:**

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo DVD.

### Configuração de menu OSD



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição de menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar um local diferente do OSD.
Menu translúcido	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o nível de transparência de fundo OSD.
Exibição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o atraso do tempo limite OSD.

### Teste periférico



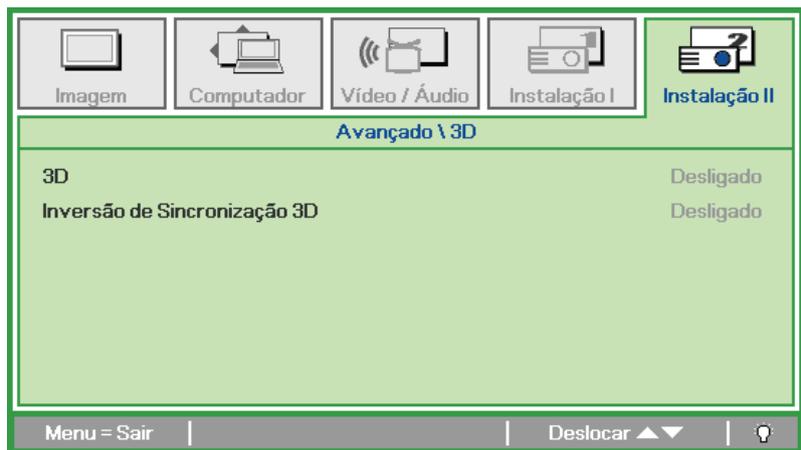
ITEM	DESCRIÇÃO
Teste de controlo remoto	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar o controlador remoto IV para fazer o diagnóstico.
Teste de cor	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para seleccionar cores diferentes no ecrã.
Teste USB	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar a ligação USB com o PC ligado.
Teste de som	Prima ◀ (Entrar) / ▶ para testar a saída de som.

Res. hora lâmp.



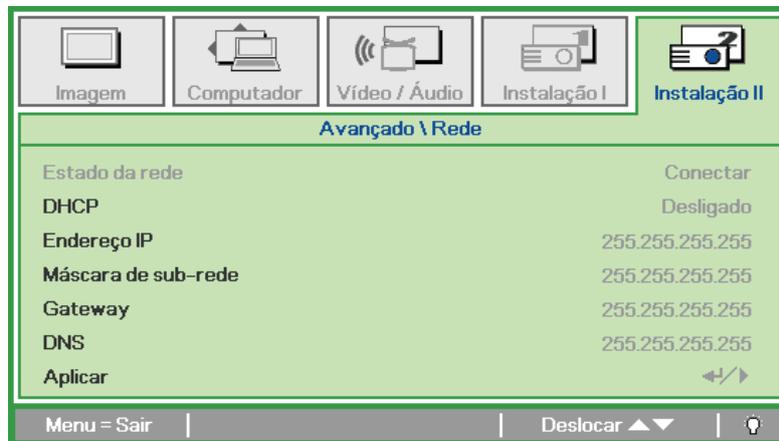
Consulte *Redefinindo o tempo da Lâmpada* na página 41 para reajustar o temporizador da hora da lâmpada.

3D



ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima ◀▶ para seleccionar Off (Desactivar), DLP-Link (Ligação DLP) ou IR (IV).
Inversão de sincronização 3D	Prima ◀▶ para definir a opção 3D Sync Invert (Inversão de sincronização 3D) para On (Ligado) ou Off (Desligado).

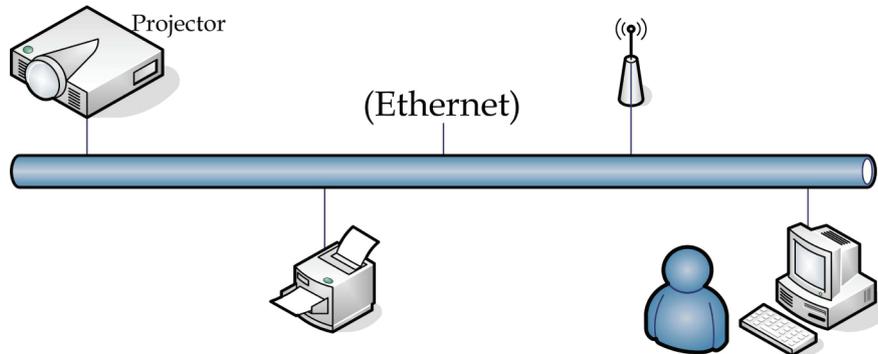
Rede



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação da rede.
DHCP	Prima ◀▶ para Ligar ou Desligar o DHCP. <b>Nota:</b> Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Prima ↵ (Entrar) / ▶ para confirmar as definições.

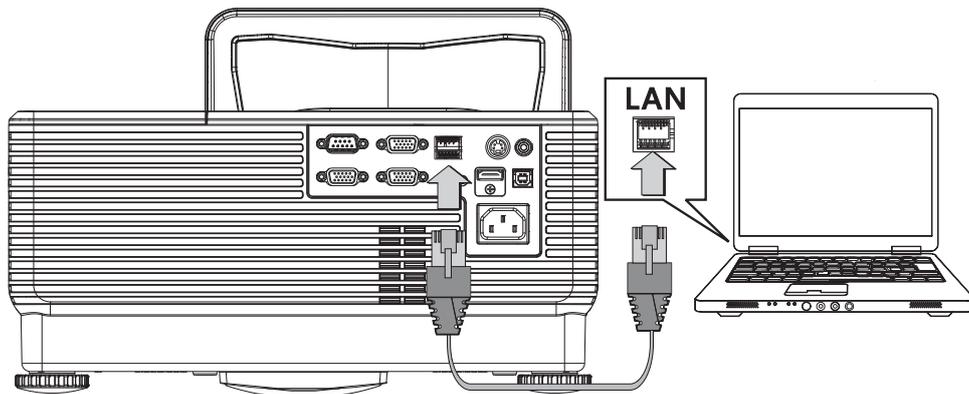
Para uma utilização simples e fácil, o projector oferece diversas funcionalidades de rede e gestão remota.

A função LAN/RJ45 do projector permite gerir remotamente através de uma rede funções como: Ligar/Desligar o projector, ajustar o Brilho e o Contraste. Permite também obter informações de estado do projector, tais como: Fonte de vídeo, Sem som, etc.



### LAN RJ45

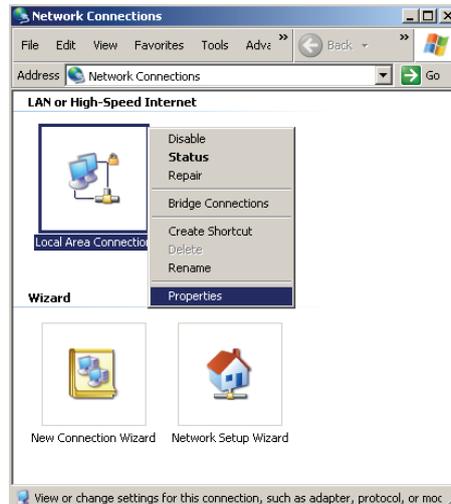
1. Ligue um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (Portátil).



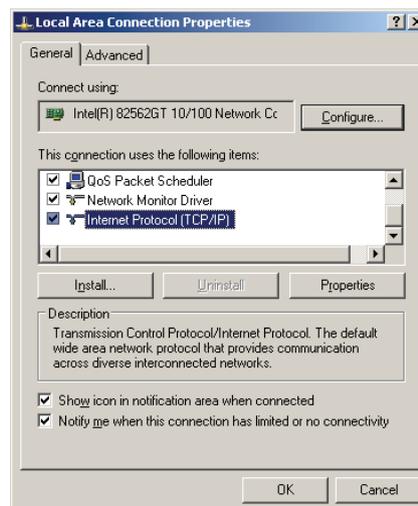
2. No PC (Portátil), seleccione **Start (Iniciar)** → **Control Panel (Painel de controlo)** → **Network Connections (Ligações de rede)**.



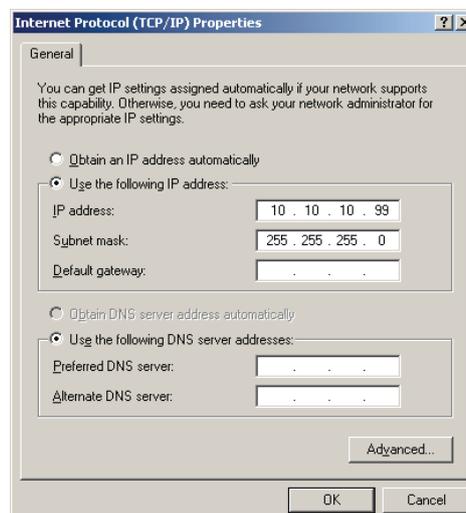
3. Clique com o botão direito em **Local Area Connection (Ligação de área local)** e seleccione **Properties (Propriedades)**.



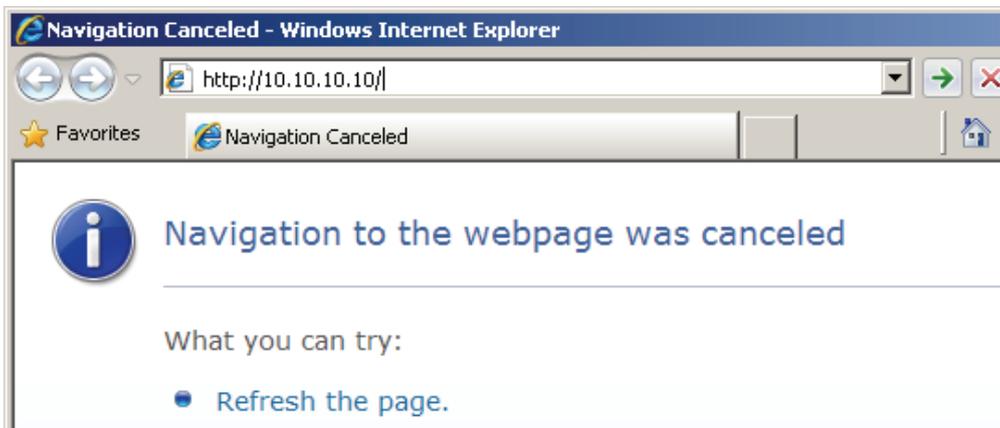
4. Na janela de **Properties (Propriedades)**, seleccione o separador **General (Geral)** e seleccione **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo IP (TCP/IP))**.
5. Clique em **Properties (Propriedades)**.



6. Clique em **Use the following IP address (Utilizar o seguinte endereço IP)** e preencha o endereço IP e a Máscara de sub-rede, depois clique em **OK**.



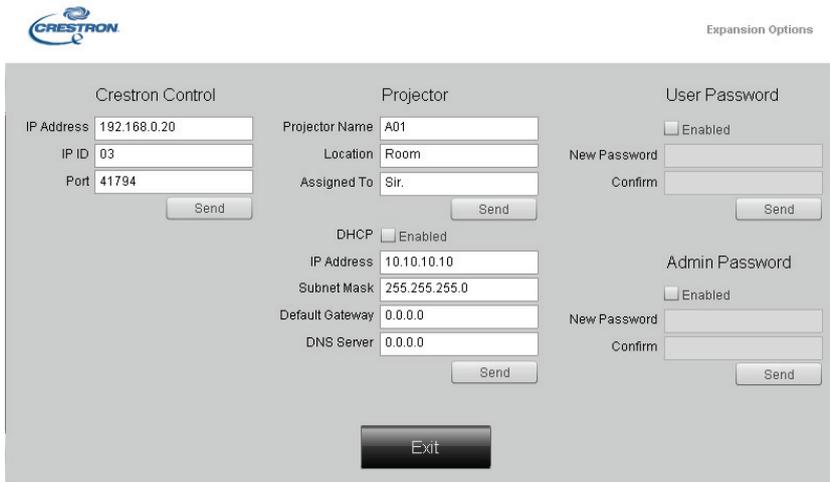
7. Prima o botão **Menu** no projector.
8. Seleccione **Installation II (Instalação II)** → **Advanced (Avançado)** → **Network (Rede)**.
9. Depois de aceder ao menu **Network (Rede)**, introduza o seguinte:
  - ▶ DHCP: Desligado
  - ▶ Endereço IP: 10.10.10.10
  - ▶ Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Prima **↵** (Entrar) / **▶** para confirmar as definições.  
Abre um navegador de Internet  
(por exemplo o, Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



11. Na barra de Endereço, introduza o endereço IP: 10.10.10.10.
12. Prima **↵** (Entrar) / **▶**.

O projector está configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 será exibida da seguinte forma.

Tendo por base a página web para introdução dos strings no separador **tools (Ferramentas)**, o comprimento limite encontra-se listado em baixo (estão incluídos os “espaços” e outros sinais de pontuação):

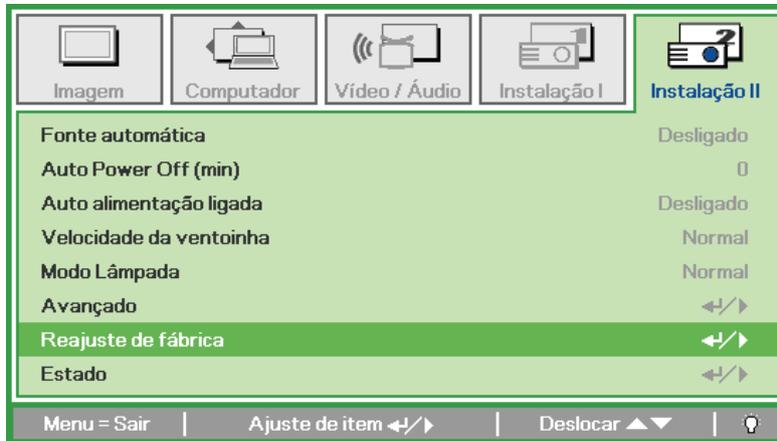


CATEGORIA	ITEM	COMPRIMENTO (CARACTERES)
Crestron Control	IP Address (Endereço IP)	14
	IP ID (ID do IP)	2
	Port (Porta)	5
Projector	Projector Name (Nome do projector)	10
	Location (Local)	9
	Assigned To (Atribuído a)	8
Network Configuration (Configuração da rede)	DHCP (Enabled) (DHCP (activado))	(N/D)
	IP Address (Endereço IP)	15
	Subnet Mask (Máscara de sub rede)	15
	Default Gateway (Gateway predefinido)	15
	DNS Server (Servidor de DNS)	15
User Password (Senha de utilizador)	Enabled (Activada)	(N/D)
	New Password (Nova senha)	15
	Confirm (Confirmar)	15
Admin Password (Senha admin)	Enabled (Activada)	(N/D)
	New Password (Nova senha)	15
	Confirm (Confirmar)	15

Para obter mais informações visite <http://www.crestron.com>.

### Reajuste de fábrica

Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação II**. Seleccione o submenu **Reajuste de fábrica** e prima ← (Entrar) / ► para reiniciar os itens de menu para os valores padrões de fábrica (idioma e bloqueio de segurança).



### Estado

Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo no menu **Instalação II**. Seleccione o submenu **Instalação II** e prima ← (Entrar) / ► para entrar no submenu **Estado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte RGB e padrões de cor para fonte de vídeo.
Hora da lâmpada (Eco, Normal)	Hora da lâmpada usada para informações é exibida. ECO e contador Normal são separados.

## MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

### Substituição da Lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se queimar. Ela somente deve ser substituída por outra peça de reposição certificada, que você pode encomendar de seu revendedor local.

**Importante:**

- a. A lâmpada de projecção usada neste produto contém uma quantidade pequena de mercúrio.
- b. Não elimine este produto como lixe doméstico geral.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com os regulamentos da sua autoridade local.

**Aviso:**

Certifique-se de desligar e também desconectar o projector pelo menos uma hora antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.

**Atenção:**

Em raras situações, a lâmpada pode rebentar durante o funcionamento normal e originar a descarga de pó de vidro ou estilhaços pela saída de ventilação posterior.

Não inale nem toque no pó de vidro ou nos estilhaços. O desrespeito desta indicação pode resultar em ferimentos.

Mantenha sempre a face afastada da saída de ventilação para não sofrer ferimentos causados pelo gás e pelos fragmentos da lâmpada partida.



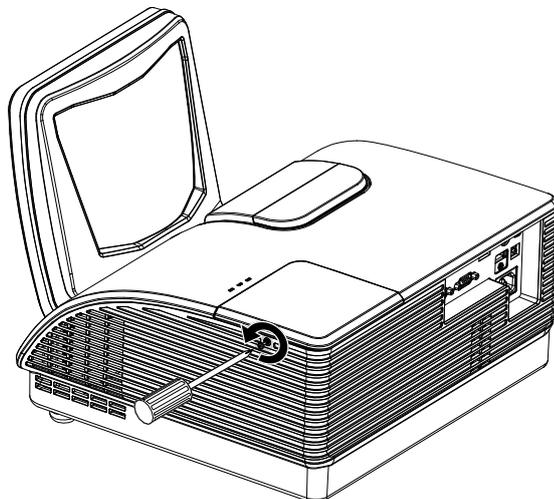
**SE UMA LÂMPADA EXPLODIR**

Se uma lâmpada explodir, o gás e os fragmentos partidos podem ficar espalhados no interior do projector e serem expelidos pela saída de ventilação. O gás contém mercúrio tóxico.

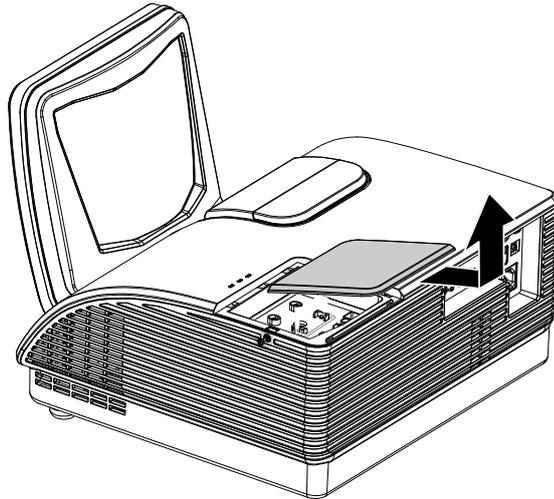
Abra as janelas e portas para uma melhor ventilação.

Caso inale o gás ou os fragmentos da lâmpada partida entrarem nos seus olhos ou boca, consulte um médico imediatamente.

1. Remova o parafuso existente na tampa do compartimento da lâmpada.



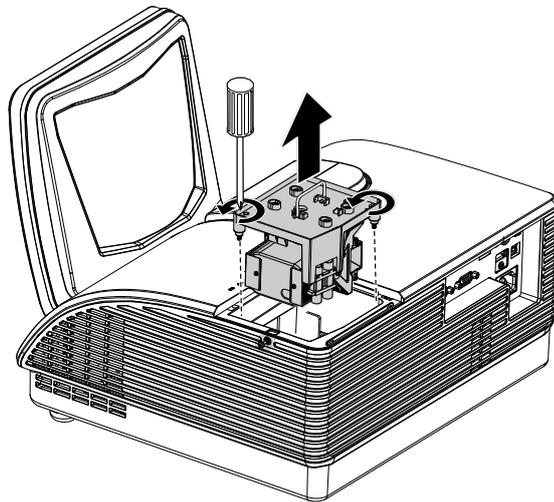
- 2.** Abra a tampa de compartimento da lâmpada.



- 3.** Remova os dois parafusos do módulo da lâmpada.

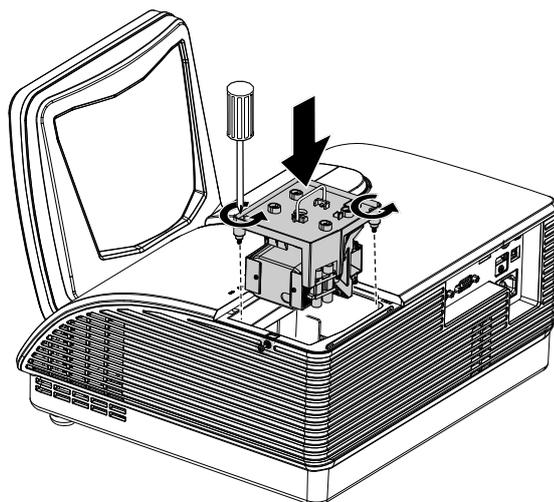
- 4.** Levante o manípulo do módulo.

- 5.** Puxe firmemente do manípulo do módulo para remover o módulo da lâmpada.



- 6.** Reverta os passos 1 para 5 para instalar o novo módulo da lâmpada.  
Ao instalar, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e verifique seu nível par evitar dano.

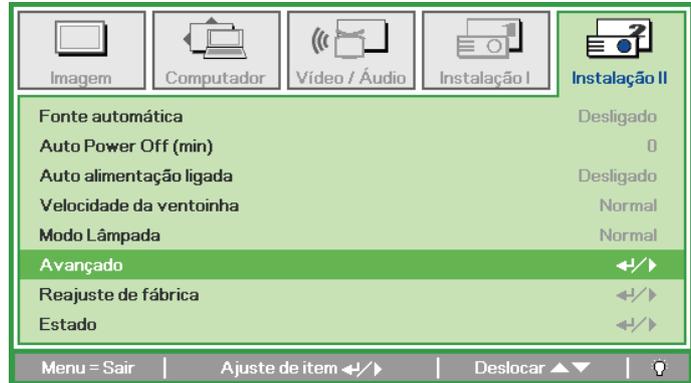
**Nota:** O módulo da lâmpada deve ficar preso com segurança no lugar e o conector da lâmpada deve ser ligado correctamente antes de apertar os parafusos.



### Redefinindo o tempo da Lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, deve reiniciar o temporizador para zero. Consulte os seguintes procedimentos:

1. Prima o botão **Menu** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação II**. Prima o botão do cursor para se deslocar para baixo para **Avançado**.



3. Prima o botão cursor ▲▼ para mover abaixo para **Res. hora lâmp.**



4. Prima o cursor ▶ ou o botão Entrar.

Aparece uma mensagem no ecrã.

5. Prima os botões ▼ ▲ ◀ ▶ par reiniciar a hora da lâmpada.



6. Prima o botão **MENU** para retornar para Instalação II.

## Limpeza do Projector

A limpeza do projector para remover a poeira e a sujeira irá ajudar a assegurar uma operação-livre de problemas.

**Aviso:**

- 1. Certifique-se de desligar e desconectar o projector pelo menos uma hora antes da limpeza. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.*
- 2. Use somente um pano umedecido para limpeza. Não deixe água cair nas aberturas de ventilação no projector.*
- 3. Se deixar cair um pouco de água no projector enquanto estiver fazendo a limpeza, deixe-o desligado num local bem ventilado diversas horas antes de usá-lo.*
- 4. Se cair muita água dentro do seu interior, solicite assistência técnica.*

### Limpeza da Lente

Pode comprar um limpador da lente óptica na loja de material electrónico. Consulte o seguinte para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de limpador de lente óptica em um pano macio e limpo. (Não aplique o limpador diretamente sobre a lente óptica).
2. Limpe levemente a lente com um movimento circular.

**Cuidado:**

- 1. Não faça a limpeza com limpadores abrasivos ou solventes.*
- 2. Para evitar descoloração ou perda de brilho, evite passar limpador na caixa do projector.*

### Limpeza da Caixa

Consulte os itens a seguir para limpeza da caixa do projector.

1. Retire a poeira com um pano umedecido limpo.
2. Umedeça o pano com água quente e detergente leve (tal como usado para lavar louça) e depois limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe o projector novamente.

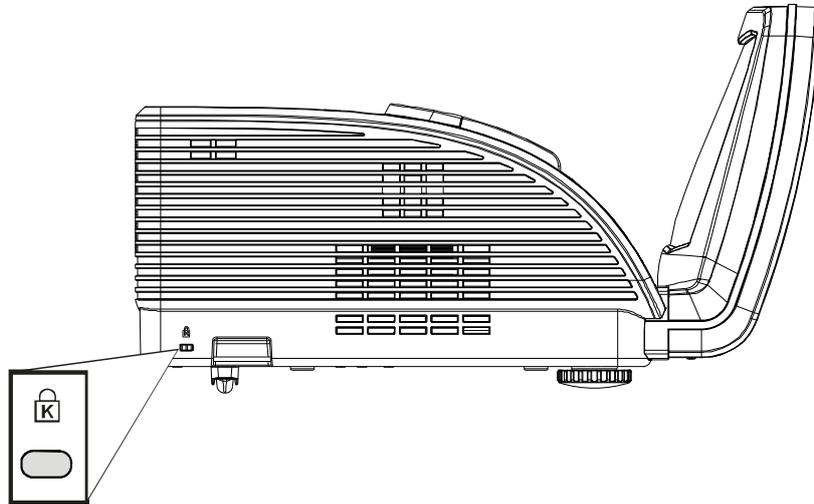
**Cuidado:**

*Para evitar a descoloração ou adulteração da caixa, não use limpadores com álcool abrasivos.*

## Utilizar o bloqueio físico

### Uso do Bloqueio Kensington®

Se estiver preocupado com segurança, prenda ao projector um objeto que fique permanentemente na fenda Kensington e também um cabo de segurança.



#### **Nota:**

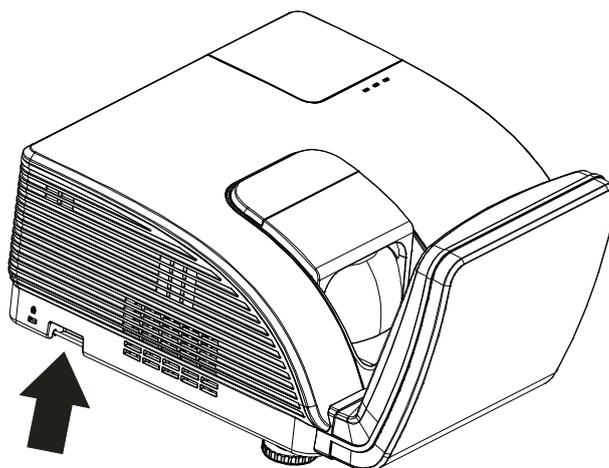
Entre em contacto com seu vendedor para detalhes da compra de um cabo Kensington de segurança adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver Security Kensington. Se tiver algum comentário contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, A, CA 94403, Estados Unidos. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Utilização da corrente de segurança

Para além da protecção por senha e do sistema Kensington Lock, a abertura para a corrente de segurança ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado.

Consulte a imagem seguinte.



#### **Atenção:**

Aquando da remoção da lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém está debaixo do projector. Podem cair fragmentos de vidro se a lâmpada tiver rebentado..

## SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

### PROBLEMAS E SOLUÇÕES MAIS COMUNS

Essas directrizes fornecem sugestões para lidar com problemas que possa encontrar durante o uso do projector. Se o problema permanecer sem solução entre em contacto com seu revendedor para assistência.

Geralmente depois de se perder tempo na resolução do problema, o problema é reduzido a algo tão simples quanto uma ligação frouxa. Verifique os seguintes itens antes de passar para soluções de problemas específicos.

- *Use algum outro dispositivo eléctrico para confirmar se a saída eléctrica está funcionando.*
- *Verifique se o projector está ligado.*
- *Verifique se todas as conexões estão ligadas correctamente.*
- *Verifique se o dispositivo anexado está ligado.*
- *Verifique se o PC ligado não está no modo suspenso.*
- *Verifique se um computador portátil ligado esteja configurado para a exibição externa. (Isto é feito normalmente apertando-se uma combinação de teclas Fn em seu computador portátil).*

### Sugestões para Resolução de Problemas

Em cada secção de problema, tente os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudá-lo a resolver o problema mais rapidamente.

Tente esclarecer o problema e desse modo evitar a substituição de peças não defeituosas. Por exemplo, se você substituir as baterias e o problema persistir, coloque as baterias originais de volta e vá para o passo seguinte.

Mantenha um registo dos passos observados quando utilizar a resolução de problemas: A informação pode ser útil quando chamar o suporte técnico ou para obter informar ao pessoal da assistência.

## LED de mensagem de erro

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE AVISO	LED DA LÂMPADA INTERMITENTE	LED DE ALIMENTAÇÃO INTERMITENTE
Alimentação ligada	0	0	Azul
Desligar	0	0	Cor-de-laranja
A arrefecer	0	0	Intermitente
Sobreaquecimento	ACTIVADO	0	0
Erro do sensor térmico	0	0	4
Erro da ventoinha	0	1	6
Erro da ventoinha da lâmpada	0	2	6
Tampa do compartimento da lâmpada aberta	0	0	7
Erro DMD	0	0	8

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LEDs Power ou Lamp ainda estiverem a piscar, ou se o LED Over Temp estiver aceso, ou se ocorrer qualquer outra situação que não esteja listada na tabela acima, queira contactar o seu centro de apoio ao cliente.

## Problemas com a Imagem

### **Problema: Nenhuma imagem aparece no ecrã**

1. Verifique as configurações em seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue novamente na ordem correta.

### **Problema: A imagem não está nítida**

1. Ajuste a função **Focagem** no projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto ou projector.
3. Verifique se a distância do projector-para-ecrã esteja dentro de 10 metros da faixa especificada.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

### **Problema: A imagem está mais larga na parte superior ou inferior (efeito trapezóide)**

1. Posicione o projector de modo que fique tão perpendicular tanto quanto possível ao ecrã.
2. Use o botão **Distorção** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

### **Problema: A imagem não está nítida**

Verifique a configuração de **Projectão** no menu **Instalação I** do OSD.

### **Problema: A imagem não está nítida**

1. Defina as configurações de **Frequência** e **Localização** no menu **Computador** do OSD para as definições padrões.
2. Para ter certeza de que o problema não é causado por uma placa de vídeo conectada ao PC, conecte em outro computador.

### **Problema: A imagem está opaca, sem contraste**

Ajuste a configuração de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

### **Problema: As cores da imagem projetada não correspondem à imagem da fonte**

Ajuste as configurações de **Temperatura de cor** e **Gama** no menu **Imagem** do OSD.

## **Problemas com a Lâmpada**

### ***Problema: Não há luz no projector***

1. Verifique se o cabo de energia está ligado adequadamente.
2. Certifique-se de que a fonte de energia esteja activa fazendo um teste com outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correta e verifique se o LED de energia apresenta a cor verde.
4. Caso tenha trocado a lâmpada recentemente, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

### ***Problema: A lâmpada se apaga***

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

## **Problemas com o Controlo Remoto**

### ***Problema: O projector não responde ao controlo remoto***

1. Aponte o controlo remoto para o sensor remoto do projector.
2. Certifique-se de que o caminho entre o controlo remoto e o sensor não esteja obstruído.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade da bateria.
5. Substitua as baterias.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelho nas proximidades.
7. Providencie uma revisão no controlo remoto.

## **Problemas de Áudio**

### ***Problema: Não há nenhum som***

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
5. Solicite reparo para o projector.

### ***Problema: O som está distorcido***

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
3. Solicite reparo para o projector.

## **Reparar o Projector**

Se não conseguir resolver o problema correctamente deve obter reparo para o projector. Embale o projector na caixa original. Inclui uma descrição do problema uma lista de verificação dos passos que tomou ao tentar fixar o problema: As informações podem ser úteis para a assistência técnica. Para obter o reparo, devolva o projector para o local onde o comprou.

## **Perguntas e Respostas sobre HDMI™**

### **Q. Qual a diferença entre um cabo HDMI™ “Normal” e um cabo HDMI™ “Alta velocidade”?**

Recentemente, a HDMI™ Licensing, LLC anunciou que os cabos seriam testados como cabos Normais ou de Alta velocidade.

- Os cabos HDMI™ normais (ou de “categoria 1”) foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.
- Os cabos HDMI™ de Alta velocidade ou de “categoria 2”) foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI™ e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos HDMI™ de Alta velocidade são também capazes de suportar maiores resoluções de ecrã, como monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

### **Q. Como posso utilizar cabos HDMI™ com mais de 10 metros?**

Existem vários adaptadores HDMI™ para soluções HDMI™ que prolongam a distância efectiva de um cabo típico de 10 metros até distâncias muito maiores. Os fabricantes desses adaptadores produzem uma variedade de soluções que incluem cabos activos (circuitos electrónicos activos incorporados nos cabos que intensificam e prolongam o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos de CAT5/6 soluções de fibra óptica.

### **Q. Como posso saber se um cabo HDMI™ é certificado?**

Todos os produtos HDMI™ devem ser certificados pelo fabricante cumprindo as especificações do teste de conformidade HDMI™. No entanto, poderão existir cabos com o logótipo HDMI™ mas que não foram devidamente testados. A HDMI™ Licensing, LLC investiga activamente esses casos para garantir que a marca registada HDMI™ é devidamente utilizada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem cabos em locais conceituados fabricados por uma empresa fidedigna.

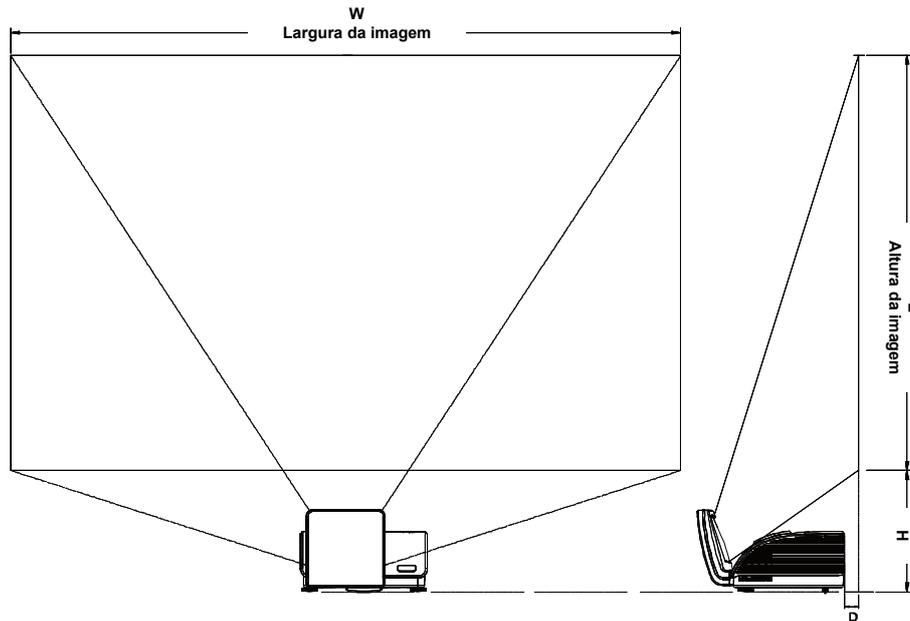
Para obter informações mais detalhada, visite <http://www.hdmi.org/learningcEntrar/faq.aspx#49>

**ESPECIFICAÇÕES****Especificações**

Nome do modelo	D795WT	D791ST
Tipo de ecrã	TI DMD 0,65" WXGA	TI DMD 0,55" XGA
Resolução	WXGA 1280 x 800 nativa	XGA 1024 x 768 nativa
Distância de projecção	22,4 mm ~ 62,3 mm(+/-10 mm)	
Tamanho do ecrã de projecção	87 a 97 polegadas	73 a 82 polegadas
Lente de projecção	Fixa	
Correcção Keystone na vertical	+/-30 passos	
Métodos de projecção	Front (Frontal), Rear (Posterior), Desktop/Ceiling (Rear, Front) (Secretária/tecto (posterior/frontal))	
Compatibilidade dos dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilidade com o vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sinc. H	15,6 -91,1 kHz	
Sinc. V	43 -85 Hz	
Certificação de segurança	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, Argentina TUV, NOM, PSB	
Temperatura de funcionamento	5 ° ~ 40°C	
Dimensões	354 mm(L) x 219 mm(A) x 411 mm(C)	
Entrada a.c.	a.c. universal 100-240, 110 VAC padrão (100-240)/+-10%	
Consumo de energia	Típico 290W (Normal) / Típico 230W (Eco)	
Modo de suspensão	<1 watt	
Lâmpada	220 W	
Altifalante de áudio	Altifalante mono de 10 W	
Terminais de entrada	VGA x 2	
	Cabo de áudio x 1	
	S-Vídeo x 1	
	Entrada de vídeo composto x1	
Terminais de saída	HDMI™ x 1	
	VGA x 1	
	Cabo de áudio x 1	
Terminais de controlo	RS-232C	
	RJ45	
	USB (apenas para assistência técnica)	
Segurança	Bloqueio do tipo Kensington Lock	

**Nota:** Para questões relativas a características de produtos, queira contactar o seu distribuidor local.

## Distância e Tamanho de Projecção



*Tabela de distância e tamanho de projecção*

	D795WT		D791ST	
	WXGA		XGA	
	16:10		4:3	
Distância (D)	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm
Diagonal	97"	87"	82"	73"
Largura da imagem (W)	2089mm	1868mm	1671mm	1494mm
Altura da imagem (L)	1305mm	1167mm	1253mm	1120mm
H	368.3+/-50mm	342+/-50mm	378+/-50mm	365.5+/-50mm

### Tabela de Modo de Temporização

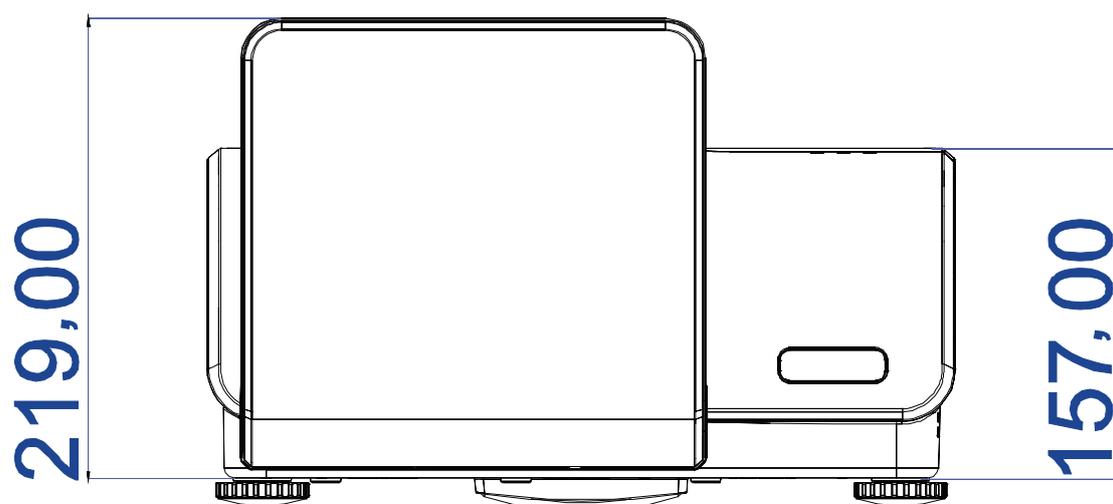
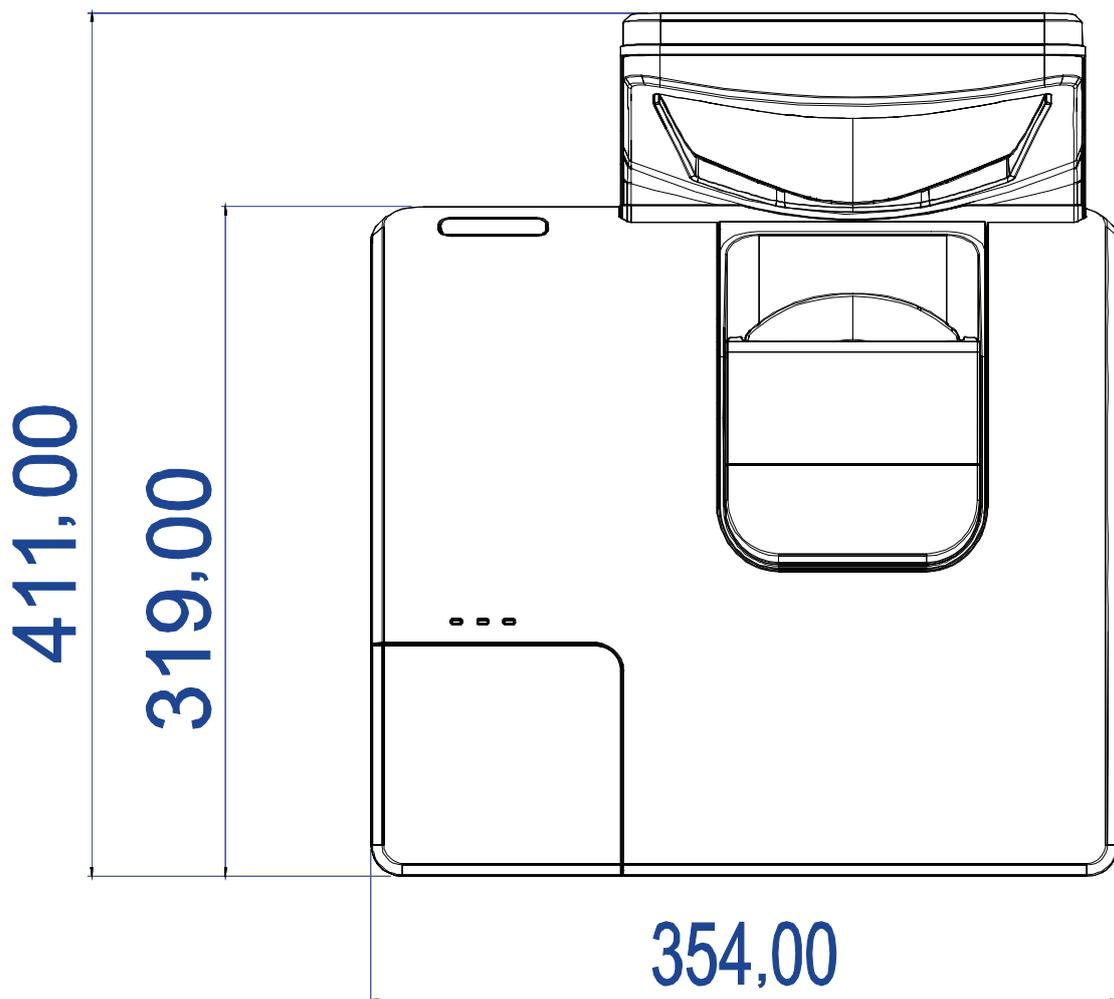
SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	VÍDEO COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DVI/ HDMI™ (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	VÍDEO COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DVI/ HDMI™ (DIGITAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28	25	—	O	—	O
	1080p	33,7	30	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequência suportada

—: Frequência suportada

Dimensões do Projector (mm)



## **CONCORDÂNCIA COM REGULAMENTOS**

### **Aviso FCC**

O equipamento foi testado e encontra-se de acordo com os limites para dispositivos digitais Classe B conforme a Parte 15 das normas FCC. Estes limites são definidos para fornecer protecção razoável contra interferência danosa quando o equipamento é operado num ambiente comercial.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de frequência e, se não instalado e usado de acordo com o manual de instruções pode causar interferência danosa às comunicações de rádio. A operação deste equipamento em áreas residenciais é provável de causar interferência danosa quando o utilizador será solicitado a corrigir a interferência as suas próprias custas.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelas partes responsáveis para concordância pode interferir com a autoridade do utilizador em operar este equipamento.

### **Canadá**

Este aparelho classe digital B está de acordo com o ICES-003 canadense.

### **Certificações de Segurança**

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, Argentina TUV, NOM, and PSB.

## RS-232C Protocol

Note: Not all functions are available for all models due to different series.

### RS232 Setting

Baud rate:	<b>9600</b>
Parity check:	<b>None</b>
Data bit:	<b>8</b>
Stop bit:	<b>1</b>
Flow Control	<b>None</b>

Minimum delay for next command: **1ms**

### Control Command Structure

The command is structured by the Header code, command code, data code and end code. Most of the commands are structured except some for the compatibility issue with other projectors.

	Header code	Command code	Data code	End code
<b>HEX</b>	<b>7Eh</b>	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>0Dh</b>
<b>ASCII</b>	'~'	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>CR</b>

### Control Sequence

The projector may send a return code after it received a command. If the command isn't received correctly, the projector will not send the return code

### Operation Command

The operation commands execute the basic operation setting of this projector.

Operation	ASCII	HEX
<b>Power On</b> ※	~ P N CR ※	7Eh 50h 4Eh 0Dh
<b>Power Off</b>	~ P F CR	7Eh 50h 46h 0Dh
<b>Auto Image</b>	~ A I CR	7Eh 41h 49h 0Dh
<b>Lamp Hour Reset</b>	~ R L CR	7Eh 52h 4Ch 0Dh
<b>Input Select RGB</b>	~ S R CR	7Eh 53h 52h 0Dh
<b>Input Select RGB2</b>	~ S G CR	7Eh 53h 47h 0Dh
<b>Input Select DVI</b>	~ S D CR	7Eh 53h 44h 0Dh
<b>Input Select Video</b>	~ S V CR	7Eh 53h 56h 0Dh
<b>Input Select S-Video</b>	~ S S CR	7Eh 53h 53h 0Dh
<b>Input Select Component</b>	~ S Y CR	7Eh 53h 59h 0Dh
<b>Input Select HDMI</b>	~ S H CR	7Eh 53h 48h 0Dh
<b>Input Select Wireless</b>	~ S W CR	7Eh 53h 57h 0Dh

※ Power On command will only word at system standby.

※ CR: Carriage Return.

Remote Command

The remote commands simulate the code send from IR remote handset.

Button's name	ASCII	HEX
UP arrow	~rU CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~rD CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~rL CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~rR CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~rP CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~rE CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~rI CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~rA CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~rK CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~rJ CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~rM CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~rS CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~rT CR	7Eh 72h 54h 0Dh
ZOOM+	~rZ CR	7Eh 72h 5Ah 0Dh
ZOOM-	~rY CR	7Eh 72h 59h 0Dh
BLANK	~rB CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~rF CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~rV CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~rW CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~rN CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

Set Value Command

ITEM	ASCII	HEX
Brightness	~sB ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~sC ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~sR ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~sN ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~sA ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~sT ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~sJ ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : ASCII Data

Data Range

ITEM	Set Data Range	Source
Brightness	0 ~ 100	ALL
Contrast	0 ~ 100	ALL
Color	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Tint	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	ALL
Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	ALL
Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Rear+Ceiling 3: Ceiling	ALL

Attention: Data range may be different for different models

Example 1. Adjust Brightness value to 100

Send Command : ~sB100CR

Example 2. Adjust Color Temperature to Warm

Send Command : ~sT2CR

Query Command

ITEM	ASCII	HEX
Software Version	~qVCR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~qPCR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~qSCR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~qLCR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~qBCR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~qCCR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color (Video)	~qRCR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint (Video)	~qNCR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~qACR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~qTCR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~qJCR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Response message

ITEM	Response Message examples
Software Version	.....
Power State	On Off
Input Select	RGB RGB2 HDMI Video S- Video Component DVD HDTV
Lamp Hours	2000
Brightness	100
Contrast	100
Color (Video)	100
Tint (Video)	100
Scaling	Fill 4:3 16:9 LetterBox Native
Color Temperature	Cold Normal Warm
Projection Mode	Front Rear+Ceiling Rear Ceiling

Example 1. Get Brightness value

Send Command : ~qB`CR`

Response : 100

Example 2. Get Color Temperature

Send Command : ~qT`CR`

Response : Warm



[www.vivitekcorp.com](http://www.vivitekcorp.com)

©2010 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201009